

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	«Теория решения экстремальных задач»
Формируемые компетенции (части компетенций)	ОПК-1, ОПК-2
Задачи дисциплины	Формирование знаний в области фундаментальных понятий и принципов теории игр, представления о принципах связи моделей теории антагонистических с аппаратом линейного программирования.
Основные разделы / темы дисциплины	Теория игр. Основные понятия теории игр. Антагонистические игры. , Методы решения матричных игр , решение матричных игр, Связь матричных игр с линейным программированием, Решение матричных игр с помощью линейного программирования. Игры с природой и статистические решения, Решение игр с природой.
Форма промежуточной аттестации	«Зачет с оценкой» , «КР»

Очная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины	«5» зач. ед., «180» акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	ИКР, ч	Промежуточная аттестация, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
1	16	0	32	130	2	0	